

Arrendamiento Servicio Project Manager – Unidad de Proyectos Digitales

OBJETIVO GENERAL

Contribuir en la gestión de la planificación, diseño y ejecución de los proyectos y soluciones de la Unidad de Proyectos Digitales, interactuar con áreas internas con el fin de detectar y recolectar necesidades en los distintos centros educativos de UTEC y proponer posibles soluciones que se ajusten a las competencias de UPD.

FUNCIONES Y TAREAS

- Planificar y gestionar el desarrollo de los proyectos internos a la Unidad.
- Realizar seguimiento de las acciones realizadas y establecer acciones correctivas.
- Asegurar la implementación de las soluciones digitales en articulación con el equipo interno de la Unidad de Proyectos Digitales.
- Elaborar informes sobre la gestión de los proyectos de la Unidad.
- Colaborar en la definición e implementación de gestión de proyecto bajo la modalidad agile.
- Articular con áreas internas de UTEC, conocer y detectar necesidades insatisfechas y proponer posibles soluciones.
- Colaborar en la planificación estratégica de la Unidad de Proyectos Digitales.
- Construir y desarrollar herramientas que fomenten y faciliten la digitalización de los contenidos educativos.
- Colaborar en la estrategia de difusión digital de la Unidad en los distintos medios internos y externos a la Universidad.
- Realizar otras tareas requeridas afines a su función.

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Formación terciaria en actividades vinculadas al sector tecnológico o de innovación en la gestión del desarrollo de soluciones digitales o experiencia de trabajo comprobable en el área requerida.

Para que sea efectiva la postulación deberá estar acompañada con la escolaridad y/o constancias que respalden la formación.

CONOCIMIENTOS ESPECÍFICOS

- Gestión de proyectos de desarrollo de software bajo la modalidad Agile-Scrum, software Jira.
- Herramientas para diseño gráfico y web.
- Se valorarán conocimientos avanzados en la gestión de proyectos bajo los lineamientos del PMI.
- Inglés: nivel avanzado.

EXPERIENCIA REQUERIDA

- Probada experiencia -no menor a 2 años- en gestión de proyectos de desarrollo de software.
- Diseño y desarrollo de soluciones digitales, valorándose que la misma haya sido en el ámbito educativo.

COMPETENCIAS REQUERIDAS

- Inteligencia social
- Trabajo en red
- Comportamiento adaptativo
- Innovación y mejora continua
- Integridad
- Orientación al logro
- Orientación a la calidad

DEPENDENCIA TÉCNICA Y ADMINISTRATIVA

- Dependerá directamente del Responsable de la Unidad de Proyectos Digitales.