

Arrendamiento Servicio – Gestión Entorno Virtual EDU – Unidad de Proyectos Digitales

OBJETIVO GENERAL

Contribuir en generar habilidades y competencias en los docentes y estudiantes para que puedan llevar a cabo los procesos de enseñanza aprendizaje EDU. Además de colaborar en el desarrollo de la estrategia de Educación Digital Abierta que realiza la Unidad de Proyectos Digitales.

FUNCIONES Y TAREAS

- Proporcionar soluciones a las necesidades planteadas por docentes y estudiantes en lo que respecta al funcionamiento técnico y funcional del entorno virtual.
- Articular con equipo técnico en pro de velar por la estabilidad del entorno, además de implementar mejoras.
- Realizar acciones para que docentes se apropien del uso a nivel funcional y técnico del entorno.
- Analizar nuevas funcionalidades del entorno virtual, generar manuales y videotutoriales que fomenten su correcto uso.
- Colaborar en la estrategia de comunicación y difusión de Educación Digital Abierta.

CONOCIMIENTOS ESPECÍFICOS

- Experiencia en el uso y servicio de soporte técnico y funcional de entornos virtuales o plataformas educativas
- Conocimiento básicos de programación orientada a objetos, HTML, y diseño web.

EXPERIENCIA REQUERIDA

- Probada experiencia -no menor a 2 años- en de desarrollo de software.
- Diseño y desarrollo de soluciones digitales, valorándose que la misma haya sido en el ámbito educativo.

REQUERIMIENTOS

Deberán de ajustarse a los lineamientos y metodología de trabajo de desarrollo de la Universidad Tecnológica.

DEPENDENCIA TÉCNICA Y ADMINISTRATIVA

- Dependerá directamente del Responsable de la Unidad de Proyectos Digitales.